

Materiaal aan meerdere objecten tegelijk toekennen

Maak je materiaal, op één object.

- Selecteer alle andere objecten die dat materiaal moeten krijgen.
- Selecteer als laatste het object waar het materiaal al op zit.
- Dit wordt dan het actieve object, herkenbaar aan de licht oranje kleur i.p.v. de donker oranje van de andere geselecteerde objecten.
- klik **Ctrl+LeftMouseButton**.
- Een pop-up verschijnt, selecteer **Materials**.

Hierdoor krijgen alle geselecteerde objecten het materiaal van het actieve object.

From:
<https://wiki.auriel.nl/> -

Permanent link:
https://wiki.auriel.nl/doku.php?id=blender:materiaal_aan_meerdere_objecten_toekennen&rev=1453142030

Last update: **2016/01/18 19:33**

