

Materiaal aan meerdere objecten tegelijk toekennen

Maak je materiaal, op één object.

Selecteer alle andere objecten die dat materiaal moeten krijgen. selecteer als laatste het object waar het materiaal al op zit. Dit wordt dan het actieve object, herkenbaar aan de licht oranje kleur i.p.v. de donker oranje van de andere geselecteerde objecten.

klik `Ctrl+LeftMouseButton`.

Een pop-up verschijnt, selecteer **Materials**.

Hierdoor krijgen alle geselecteerde objecten het materiaal van het actieve object.

From:
<https://wiki.auriel.nl/> -

Permanent link:
https://wiki.auriel.nl/doku.php?id=blender:materiaal_aan_merdere_objecten_toekennen&rev=1453141769

Last update: **2016/01/18 19:29**

