

Materiaal aan meerdere objecten tegelijk toekennen

Stel je hebt een materiaal op één object, maar je wilt dat op een aantal objecten toepassen.

- Selecteer alle andere objecten die dat materiaal moeten krijgen.
- Selecteer als laatste het object waar het materiaal al op zit.
Dit wordt dan het actieve object, herkenbaar aan de licht oranje kleur i.p.v. de donker oranje van de andere geselecteerde objecten.
- klik `Ctrl+LeftMouseButton`.
- Een pop-up verschijnt, selecteer `Materials`.

Hierdoor krijgen alle geselecteerde objecten het materiaal van het actieve object.

From:
<https://wiki.auriel.nl/> -

Permanent link:
https://wiki.auriel.nl/doku.php?id=blender:materiaal_aan_meerdere_objecten_toekennen

Last update: **2016/06/06 19:16**

