

# Align an Object to a face

1. selecteer het object waaraan wordt ge-aligned (het statische object).
2. ga naar **Edit Mode** en selecteer het vlak waaraan ge-aligned moet worden.
3. ga naar **object mode** en selecteer het object hetgeen ge-aligned moet worden.
4. ga naar **Edit Mode** en selecteer het vlak hetgeen ge-aligned moet worden.
5. ga naar **object mode** en selecteer het te alignen object en met **Shift** vervolgens het object waaraan ge-aligned gaat worden.
6. druk op **F3** en toets in de zoekbalk *align* en kies **Object ♦ Transform ♦ Align Selected To Active**

From:

<https://wiki.auriel.nl/> -

Permanent link:

[https://wiki.auriel.nl/doku.php?id=blender:align\\_object\\_to\\_face&rev=1618061679](https://wiki.auriel.nl/doku.php?id=blender:align_object_to_face&rev=1618061679)



Last update: **2021/04/10 15:34**